

REACTIVE REALITY
Mobile Augmented Reality

Live Demo

Business Modell

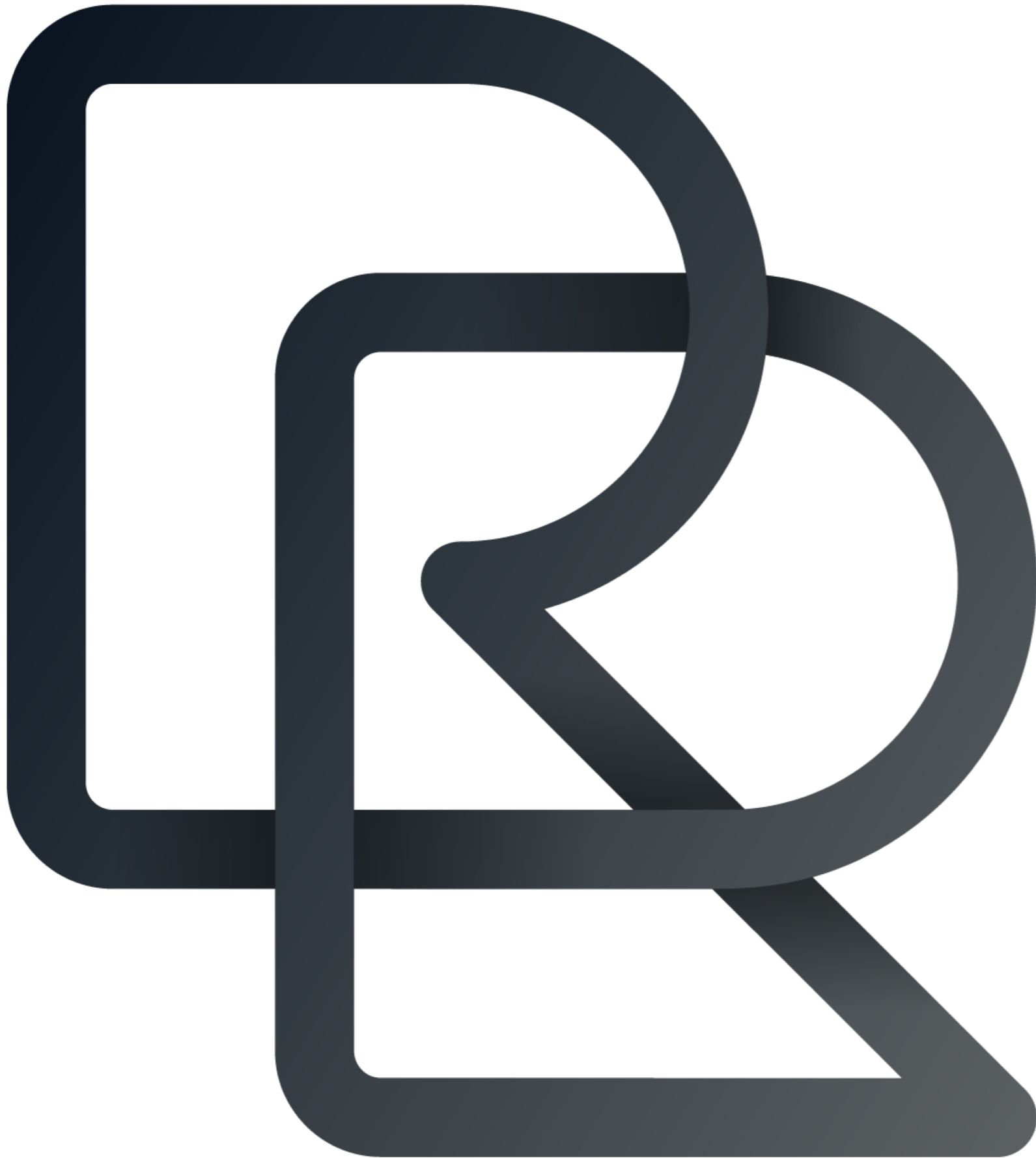
- B2B, Software Development Kit
- Nutzungsabhängige Lizenzgebühr
- Kompilate für Kunden, Source Code nur für Samples

IP-Schutz bei Reactive Reality

- Abgrenzung zu vorigen Arbeitgebern
- NDAs
- Kundenverträge:
 - Keine Dienstleistungsverträge
 - Eigenständige IP-Entwicklung und Lizenzierung
- IT-Sicherheit:
 - Acceptable Use Policy
 - Least Privilege Principle
 - Nur Kompilate für Externe
 - Leavers Policy
 - Keine mobilen Datenträger (USB-Sticks)

IP-Schutz bei Reactive Reality

- Patentierung vs. Trade Secrets:
 - Risiko für Reverse Engineering
 - Risiko durch Offenlegung
 - Erkennbarkeit der Erfindung
- Software-Patente sinnvoll?
 - Schnellebigkeit der Branche
 - Geringe Kompetenz im Patentamt
- Patentierung bei RR
 - Prozess
 - EPO, WPO
 - Erfindervergütung
- Archivierung von Trade Secrets bei Notar, Vornutzungsrecht



office@reactivereality.com

Reactive Reality GmbH

Copyright © 2010-2019 by
Reactive Reality, All Rights
Reserved

www.reactivereality.com

www.pictofit.com